1 /include/linux/sched.h dosyasının 1468. satırına

int myFlag;

2 /include/linux/init\_task.h satır 164

.myFlag = 0, \

/kernel/fork.c satır 1686

p->myFlag = 0;

3 /myflag/myflag.c

// system call to set myFlag

#include <linux/sched.h> // find\_task\_by\_vpid

#include <linux/errno.h> // EACCES

asmlinkage int set\_myFlag(pid\_t pid, int flag){

if((current->cred)->uid == 0){

struct task\_struct \*task;

task = find\_task\_by\_vpid(pid);

task->myFlag = flag;

} else {

return EACCES;

}

return 0;

}

/myflag/Makefile

obj-y := myflag.o

/Makefile satır 540

core-y := usr/ myflag/

/arch/x86/syscalls/syscall\_32.tbl satır 364

355 i386 myflag set\_myFlag

/include/linux/syscalls.h satır 852

asmlinkage int set\_myFlag(pid\_t pid, int flag);

4 /kernel/exit.c satır 595

static void forget\_original\_parent(struct task\_struct \*father){

fonksiyonu içinde do while’ın içinde sonda satır 619

if (current->myFlag == 1 && task\_nice(current) > 10) {

kill\_proc\_info(SIGKILL, 1, t->pid);

}